



Instituto Nacional de Estadística

## **CENSO NACIONAL DE POBLACION Y VIVIENDA 2012**

**AREA DE: DIRECCIÓN DE INFORMÁTICA, CARTOGRAFÍA E  
INFRAESTRUCTURA ESPACIAL**


**ETAPA: PRECENSO**



### **CARTOGRAFÍA**

## **ESTRUCTURA DE LA BASE DE DATOS DEL SISED 001 - V.1**



 Instituto Nacional de Estadística	<b>ETAPA : PRECENSO - DIRECCIÓN DE INFORMÁTICA, CARTOGRAFÍA E INFRAESTRUCTURA ESPACIAL ESTRUCTURA DE LA BASE DE DATOS DEL SISED</b>	
<b>VERSIÓN: 001 - V.1</b>	<b>CÓDIGO: INE-ESTRUCTURA DE LA BASE DE DATOS DEL SISED-001-V1</b>	<b>Pág. 2 de 11</b>

# **PRECENSO** **FASE: CARTOGRAFÍA**

## **"ESTRUCTURA DE LA BASE DE DATOS DEL SIGED"**

### **Control de Documentación**

Código: INE-001-V1      Área Funcional: Dirección de Informática, Cartografía e Infraestructura Espacial


Prohibida su reproducción sin previa autorización. El incumplimiento de esta condición significara una violación al Reglamento Interno en caso de empleados de la institución y una violación Legal de Propiedad Intelectual en caso de personas ajenas a la misma, dejando a discreción y derecho del Instituto Nacional de Estadística las acciones legales consiguientes.

	ELABORADO POR:	REVISADO POR:	APROBADO POR:
Nombre y Cargo:			
Cargo:			
Firma:			
Fecha:			


CONTROL DE EDICIONES			
Versión:	Motivo de revisión	Modificaciones realizadas	Elaborado por:
Fecha:			

Versión:	Motivo de revisión	Modificaciones realizadas	Modificado por:
Fecha:			

Versión:	Motivo de revisión	Modificaciones realizadas	Modificado por:
Fecha:			

 Instituto Nacional de Estadística	ETAPA : PRECENSO - DIRECCIÓN DE INFORMÁTICA, CARTOGRAFÍA E INFRAESTRUCTURA ESPACIAL ESTRUCTURA DE LA BASE DE DATOS DEL SISED	
<b>VERSIÓN: 001 - V.1</b>	<b>CÓDIGO: INE-ESTRUCTURA DE LA BASE DE DATOS DEL SISED-001-V1</b>	<b>Pág. 4 de 11</b>

# ESTRUCTURA DE TABLAS Y BASE DE DATOS SISED

 Instituto Nacional de Estadística	<b>ETAPA : PRECENSO - DIRECCIÓN DE INFORMÁTICA, CARTOGRAFÍA E INFRAESTRUCTURA ESPACIAL</b> <b>ESTRUCTURA DE LA BASE DE DATOS DEL SISED</b>	
<b>VERSIÓN: 001 - V.1</b>	<b>CÓDIGO: INE-ESTRUCTURA DE LA BASE DE DATOS DEL SISED-001-V1</b>	<b>Pág. 5 de 11</b>

## INSTRUCTIVO SOBRE EL LLENADO Y CODIFICACION DE TABLAS AREA DISPERSA

Para iniciar este trabajo, crear una geodatabase con el nombre de ORGANIZACION, con las mismas características de las anteriores.

Posteriormente crear el FEATURE DATASET, con el nombre LIMITESORG y luego los SHAPES tipo polígono denominado ORG\_NATURAL.

### Tabla ORG\_NATURAL

Los campos resaltados son los que deben existir indefectiblemente, los demas pueden ser *apagados para no tener una tabla muy grande.*

Attributes of org_natural			
OBJECTID *	Shape *	C_ORGNAT	ORG NATU
1	Polygon	1	CHORRO

El código C\_ORGNAT es una copia del campo OBJECTID, es de tipo numérico de 5 dígitos. Este código es el que se usa para unir o relacionar la tabla LOCALIDADES.

### Tabla LOCALIDADES

Los campos resaltados son los que deben existir indefectiblemente, los demas pueden ser *apagados para no tener una tabla muy grande.*

Attributes of Localidades						
OBJECTID	Shape *	COD_CENSO	C_ORGNAT	C_LOCAL	LOCALIDAD	OBSERVACIONES
48	Point	09020303000000000000	<Null>		48/COMUNIDAD EL FARO	TIENE POBLACION
56	Point	09020303001012	<Null>		56/UMAITA	TIENE POBLACION
55	Point	09020303001011	<Null>		55/SELVA ALEGRE	TIENE POBLACION
54	Point	09020303001010	<Null>		54/SANTA ROSA	TIENE POBLACION
53	Point	09020303001009	<Null>		53/COMUNIDAD SAN SILVESTRE	TIENE POBLACION
52	Point	09020303001008	<Null>		52/MONTE CARLO	TIENE POBLACION
51	Point	09020303001007	<Null>		51/MALECON	poblacion cero - no en Base de Datos
75	Point	09020201005003	<Null>		75/SAN FRANCISCO	poblacion cero - no en Base de Datos

El código C\_LOCAL es una copia del campo OBJECTID, es de tipo numérico de 10 dígitos. Este código es el que se usa para unir o relacionar la tabla REFERENCIAS.

**Agregar un campo con el nombre CP**, de tipo numérico de 1 dígitos, en el cual se registrara las localidades que sean centros poblados (CP) con el número 1, las demás localidades tendrán el número 0.

### Tabla REFERENCIAS

Attributes of Referencias				
OBJECTID *	Shape *	C_LOCAL	NOMBRE	TIPO
291	Point	<Null>	Nucleo Escolar	Unidad Eduac
292	Point	<Null>	Esc. 24 de Septiembre	Unidad Eduac
293	Point	<Null>	Esc. Primero de Mayo	Unidad Eduac
294	Point	<Null>	Esc. Secc.	Unidad Eduac
295	Point	<Null>	Unidad Educativa	Unidad Eduac
296	Point	<Null>	Unidad Educativa	Unidad Eduac
297	Point	<Null>	Unidad Educativa Purisima	Unidad Eduac
286	Point	<Null>	Esc. Secc.	Unidad Eduac

Esta tabla contiene la información de equipamientos y/o establecimientos económicos, el campo C\_LOCAL es el enlace para relacionar la tabla LOCALIDADES.



El campo TIPO determina el grupo al que pertenece la referencia, es decir; industria, comercio, servicio, construcción, extracción.

Cada grupo será subclasificado para especificar más el tipo a que pertenece, por ejemplo dentro de servicios estará: unidades educativas, establecimientos de salud, etc.

### Otras TABLAS

Con referencia a la información de:

Capa	Acción	Tabla																												
Hidrografía	Complementar o corregir según actualización	<b>Attributes of Hidrografia</b>																												
		<table><tr><th>OBJECTID *</th><th>Shape *</th><th>NOMBRE</th><th>TIPO</th></tr><tr><td>1</td><td>Polyline ZM</td><td>Rio Madre de Dios</td><td>Rio Perenne doble trazo</td></tr><tr><td>2</td><td>Polyline ZM</td><td>&lt;Null&gt;</td><td>Rio Perenne doble trazo</td></tr><tr><td>3</td><td>Polyline ZM</td><td>Isla La Cruz</td><td>Rio Perenne doble trazo</td></tr><tr><td>4</td><td>Polyline ZM</td><td>&lt;Null&gt;</td><td>Rio Perenne doble trazo</td></tr><tr><td>5</td><td>Polyline ZM</td><td>&lt;Null&gt;</td><td>Rio Perenne doble trazo</td></tr><tr><td>6</td><td>Polyline ZM</td><td>&lt;Null&gt;</td><td>Rio Perenne doble trazo</td></tr></table>	OBJECTID *	Shape *	NOMBRE	TIPO	1	Polyline ZM	Rio Madre de Dios	Rio Perenne doble trazo	2	Polyline ZM	<Null>	Rio Perenne doble trazo	3	Polyline ZM	Isla La Cruz	Rio Perenne doble trazo	4	Polyline ZM	<Null>	Rio Perenne doble trazo	5	Polyline ZM	<Null>	Rio Perenne doble trazo	6	Polyline ZM	<Null>	Rio Perenne doble trazo
		OBJECTID *	Shape *	NOMBRE	TIPO																									
		1	Polyline ZM	Rio Madre de Dios	Rio Perenne doble trazo																									
		2	Polyline ZM	<Null>	Rio Perenne doble trazo																									
		3	Polyline ZM	Isla La Cruz	Rio Perenne doble trazo																									
		4	Polyline ZM	<Null>	Rio Perenne doble trazo																									
		5	Polyline ZM	<Null>	Rio Perenne doble trazo																									
6	Polyline ZM	<Null>	Rio Perenne doble trazo																											
Caminos	Complementar o corregir según actualización	<b>Attributes of Caminos</b>																												
		<table><tr><th>OBJECTID *</th><th>Shape *</th><th>NOMBRE</th><th>TIPO</th></tr><tr><td>9</td><td>Polyline</td><td>CARRETERA A CACHUELITA</td><td>Camino revest.suelto</td></tr><tr><td>10</td><td>Polyline</td><td>&lt;Null&gt;</td><td>Camino revest.suelto</td></tr><tr><td>11</td><td>Polyline</td><td>&lt;Null&gt;</td><td>Camino revest.suelto</td></tr><tr><td>12</td><td>Polyline</td><td>&lt;Null&gt;</td><td>Camino revest.suelto</td></tr><tr><td>13</td><td>Polyline</td><td>&lt;Null&gt;</td><td>Camino revest.suelto</td></tr></table>	OBJECTID *	Shape *	NOMBRE	TIPO	9	Polyline	CARRETERA A CACHUELITA	Camino revest.suelto	10	Polyline	<Null>	Camino revest.suelto	11	Polyline	<Null>	Camino revest.suelto	12	Polyline	<Null>	Camino revest.suelto	13	Polyline	<Null>	Camino revest.suelto				
		OBJECTID *	Shape *	NOMBRE	TIPO																									
		9	Polyline	CARRETERA A CACHUELITA	Camino revest.suelto																									
		10	Polyline	<Null>	Camino revest.suelto																									
		11	Polyline	<Null>	Camino revest.suelto																									
12	Polyline	<Null>	Camino revest.suelto																											
13	Polyline	<Null>	Camino revest.suelto																											
Geodesia	Sin información adicional No utilizar	<b>Attributes of Geodesia</b>																												
		<table><tr><th>OBJECTID *</th><th>Shape *</th><th>NOMBRE</th><th>TIPO</th></tr><tr><td>2</td><td>Point</td><td>&lt;Null&gt;</td><td>Punto de elevación</td></tr><tr><td>3</td><td>Point</td><td>&lt;Null&gt;</td><td>Punto de elevación</td></tr><tr><td>4</td><td>Point</td><td>&lt;Null&gt;</td><td>Punto de elevación</td></tr><tr><td>5</td><td>Point</td><td>&lt;Null&gt;</td><td>Punto de elevación</td></tr><tr><td>6</td><td>Point</td><td>&lt;Null&gt;</td><td>Punto de elevación</td></tr></table>	OBJECTID *	Shape *	NOMBRE	TIPO	2	Point	<Null>	Punto de elevación	3	Point	<Null>	Punto de elevación	4	Point	<Null>	Punto de elevación	5	Point	<Null>	Punto de elevación	6	Point	<Null>	Punto de elevación				
		OBJECTID *	Shape *	NOMBRE	TIPO																									
		2	Point	<Null>	Punto de elevación																									
		3	Point	<Null>	Punto de elevación																									
		4	Point	<Null>	Punto de elevación																									
5	Point	<Null>	Punto de elevación																											
6	Point	<Null>	Punto de elevación																											
Nombre de lugar	Complementar o corregir según actualización	<b>Attributes of Nom_Lugar</b>																												
		<table><tr><th>OBJECTID</th><th>Shape *</th><th>NOMBRE</th><th>TIPO</th></tr><tr><td>1</td><td>Point</td><td>VADO</td><td>Nombre de lugar</td></tr><tr><td>2</td><td>Point</td><td>COMUNIDAD ALIANZA</td><td>Nombre de lugar</td></tr><tr><td>3</td><td>Point</td><td>COMUNIDAD CAPINZAL</td><td>Nombre de lugar</td></tr><tr><td>5</td><td>Point</td><td>COMUNIDAD BAMBU</td><td>Nombre de lugar</td></tr><tr><td>6</td><td>Point</td><td>COMUNIDAD CAMANA</td><td>Nombre de lugar</td></tr></table>	OBJECTID	Shape *	NOMBRE	TIPO	1	Point	VADO	Nombre de lugar	2	Point	COMUNIDAD ALIANZA	Nombre de lugar	3	Point	COMUNIDAD CAPINZAL	Nombre de lugar	5	Point	COMUNIDAD BAMBU	Nombre de lugar	6	Point	COMUNIDAD CAMANA	Nombre de lugar				
		OBJECTID	Shape *	NOMBRE	TIPO																									
		1	Point	VADO	Nombre de lugar																									
		2	Point	COMUNIDAD ALIANZA	Nombre de lugar																									
		3	Point	COMUNIDAD CAPINZAL	Nombre de lugar																									
5	Point	COMUNIDAD BAMBU	Nombre de lugar																											
6	Point	COMUNIDAD CAMANA	Nombre de lugar																											
Org. Comunitaria	Sin información adicional No utilizar	<b>Attributes of Org_Comunitaria</b>																												
		<table><tr><th>OBJECTID</th><th>Shape *</th><th>NOMBRE</th><th>TIPO</th></tr><tr><td>1</td><td>Point</td><td>CANDELARIA</td><td>Org.comunitaria</td></tr><tr><td>2</td><td>Point</td><td>MONTE BELLO</td><td>Org.comunitaria</td></tr><tr><td>3</td><td>Point</td><td>LA PAZ</td><td>Org.comunitaria</td></tr><tr><td>4</td><td>Point</td><td>MARAVILLA</td><td>Org.comunitaria</td></tr><tr><td>5</td><td>Point</td><td>MANGALITO</td><td>Org.comunitaria</td></tr></table>	OBJECTID	Shape *	NOMBRE	TIPO	1	Point	CANDELARIA	Org.comunitaria	2	Point	MONTE BELLO	Org.comunitaria	3	Point	LA PAZ	Org.comunitaria	4	Point	MARAVILLA	Org.comunitaria	5	Point	MANGALITO	Org.comunitaria				
		OBJECTID	Shape *	NOMBRE	TIPO																									
		1	Point	CANDELARIA	Org.comunitaria																									
		2	Point	MONTE BELLO	Org.comunitaria																									
		3	Point	LA PAZ	Org.comunitaria																									
4	Point	MARAVILLA	Org.comunitaria																											
5	Point	MANGALITO	Org.comunitaria																											

Límites	Complementar o corregir según actualización de manera supervisada	Attributes of Limite				
		OBJECTID *	Shape *	COD DEPTO	COD PROV	COD SECC
		1	Polygon	09	02	03
		2	Polygon	09	02	03
		3	Polygon	09	02	03
		4	Polygon	09	02	01
		5	Polygon	09	02	01
		6	Polygon	09	02	01
		7	Polygon	09	02	02
		8	Polygon	09	02	02

Para la tabla de límites, las correcciones deben ser hechas en consulta con el supervisor y/o jefe de turno, **NO** hacerlas de manera independiente.

El campo texto, está la denominación de la unidad delimitada, cantón, sección o municipio, provincia.

### Puntos GPS

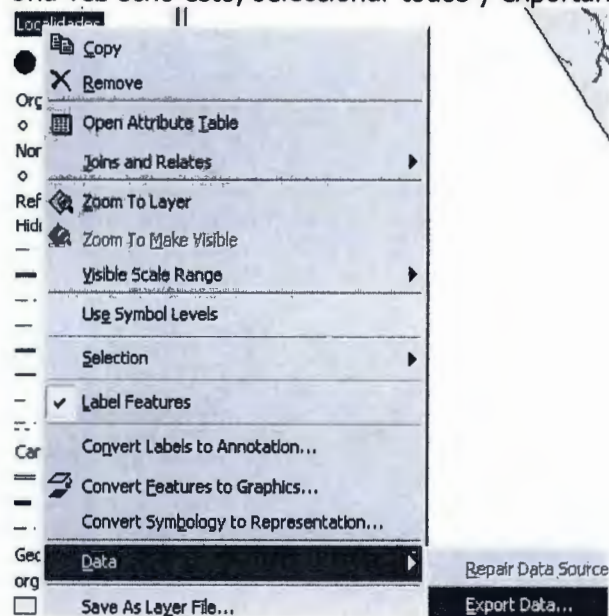
Se creará una geodatabase con el nombre de PUNTOS GPS, con las mismas características de las anteriores.

Posteriormente crear el FEATURE DATASET, con el nombre PUNTOSLOC y luego los SHAPES tipo punto denominado PUNTOS

Luego se le proporcionara un archivo tipo texto o Excel con las coordenadas de varias localidades, las mismas que deben ser añadidas como datos XY.


Estas coordenadas serán ubicadas automáticamente en el mapa correspondiente, las que deberán ser revisadas para evitar puntos erróneos.

Una vez echo esto, seleccionar todos y exportarlos como muestra la imagen;



Se creara un shape con todos los puntos de localidades georeferenciados, este shape debe ser importado a la geodatabase PUNTOSGPS-PUNTOSLOC-PUNTOS, con los campos que se crearan



 Instituto Nacional de Estadística	<b>ETAPA : PRECENSO - DIRECCIÓN DE INFORMÁTICA, CARTOGRAFÍA E INFRAESTRUCTURA ESPACIAL</b> <b>ESTRUCTURA DE LA BASE DE DATOS DEL SISED</b>	
<b>VERSIÓN: 001 - V.1</b>	<b>CÓDIGO: INE-ESTRUCTURA DE LA BASE DE DATOS DEL SISED-001-V1</b>	<b>Pág. 8 de 11</b>

por defecto, adicionalmente crear un campo con el nombre C\_LOCAL, donde debe anotarse el código de la localidad a la que corresponde el punto. (Tabla localidades)  
Finalmente, cargar la capa puntos en el proyecto que se está trabajando.

### INSTRUCTIVO SOBRE EL LLENADO Y CODIFICACION DE TABLAS DE SECTOR Y SEGMENTO

Para iniciar este trabajo, crear una geodatabase con el nombre de CENSO, con las mismas características de las anteriores.

Posteriormente crear el FEATURE DATASET, con el nombre DIVISIONESCEN y luego los SHAPES tipo polígono para SECTOR Y SEGMENTO.

#### Tabla SECTOR

Los campos resaltados son los que deben existir indefectiblemente, los demás pueden ser apagados para no tener una tabla muy grande.

**Attributes of Sector**

OBJECTID	SHAPE *	SECTOR	C SECTOR	ZONA	DIST
1	Polygon	01	11	010	006
2	Polygon	02	22	010	006
3	Polygon	03	33	010	006
4	Polygon	04	44	010	006
5	Polygon	05	55	010	006
6	Polygon	06	66	010	006
7	Polygon	07	77	010	006
8	Polygon	08	88	010	006
9	Polygon	09	99	010	006
10	Polygon	10	1010	010	006
11	Polygon	11	1111	010	006

El código C\_SECTOR viene de la unión del campo SECTOR y OBJECTID, es de tipo numérico de 10 dígitos.

Este código es el que se usa para unir o relacionar la tabla SEGMENTOS.

#### Tabla SEGMENTOS

Los campos resaltados son los que deben existir indefectiblemente, los demás pueden ser apagados para no tener una tabla muy grande.

**Attributes of Segmento**

OBJECTID *	SHAPE *	SEGMENTO	C SEG	Sector	C SECTOR	MANZ1	MANZ2	PRE INI	PRE FIN	PUERTA INI	PUERTA FIN
7	Polygon	1	037	03	33	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>
9	Polygon	2	039	03	33	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>
13	Polygon	1	0413	04	44	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>
14	Polygon	2	0414	04	44	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>
15	Polygon	3	0415	04	44	0150		12007	11930	512	28A
16	Polygon	4	0416	04	44	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>
17	Polygon	5	0417	04	44	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>
18	Polygon	6	0418	04	44	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>
19	Polygon	1	0519	05	55	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>
20	Polygon	2	0520	05	55	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>	<Nul>

El código C\_SEGMENTO viene de la unión del campo SEGMENTO y OBJECTID, es de tipo numérico

Todos los campos deben ser llenados porque con esta información se imprimirán los segmentos.

### INSTRUCTIVO SOBRE EL LLENADO Y CODIFICACION DE TABLAS AREA AMANZANADA



### Tabla DISTRITO

OBJECTID	DIST	CIU
1	004	001
2	003	001
3	002	001
4	001	001

Tabla con tres campos, con información básica sobre el número de distrito.

DIST tipo texto 5 caracteres

CIU tipo texto 5 caracteres

### Tabla ZONA

Esta tabla tiene tres campos, los mismos que deben ser llenados según correspondan las zonas a los distritos.

ZONA tipo texto 5 caracteres

OBJECTID	DIST	ZONA
14	001	001
11	002	003
13	002	002
10	003	005
9	003	007
15	003	004
16	003	006
7	004	014
6	004	013
2	004	012

### Tabla MANZANAS

Los campos resaltados son los que deben existir indefectiblemente, los demás pueden ser apagados para no tener una tabla muy grande.

OBJECTID	CIU	DIST	ZONA	UV	MANZ	C_MANZ	OBSERVACIONES	CROQUIS
2	001	004	012	000	0050	00502		
4	001	004	012	000	0040	00404		
5	001	004	012	000	0030	00305		
6	001	004	012	000	0020	00206		
7	001	004	012	000	0090	00907		
8	001	004	012	000	0080	00808		
9	001	004	012	000	0070	00709		
10	001	004	012	000	0060	00610		

El código C\_MANZ viene de la unión del campo MANZ y OBJECTID, es de tipo texto de 10 caracteres.

Este código es el que se usa para unir o relacionar la tabla PREDIOS.

En caso de nuevos manzanos, el nuevo código será asignado por el responsable del grupo de trabajo según norma establecida.

El campo CROQUIS, deberá tener toda la dirección de la imagen escaneada por manzana, para poder ser desplegada a requerimiento.

(Ej. D:\sigcenso\beni\cercado\cercado\_urbano\trinidad\distrito\_2\Zona\_002s\Manz\_0010.jpg)

### Tabla PREDIOS

Los campos resaltados son los que deben existir indefectiblemente, los demás pueden ser apagados para no tener una tabla muy grande.

predios	OBJECTID	C_PREDIO	C_MANZ	OBSERVACIONES	viv_total	eco_total	viv_colec	USO_PREDIO	COD_PREDIO
	1	2 81701165			0	0	0		
	2	2 81701165			0	0	0		
	3	3 81701165			0	0	0		
	4	4 81701165			0	0	0		
	5	5 81701165			0	0	0		
	6	6 81701165			0	0	0		
	7	7 81701165			0	0	0		
	8	8 81701165			0	0	0		
	9	9 81701165			0	0	0		
	10	10 81701165			0	0	0		

El código C\_PREDIO es una copia del OBJECTID, es de tipo numérico de 10 dígitos y tiene la finalidad de preservar este número en caso de hacer una unión de archivos.

Este código es el que se usa para unir o relacionar las tablas de EQUIPAMIENTO y OTROS.

En caso de agregar nuevos predios, el código correspondiente será dado automáticamente por el sistema en el campo OBJECTID, caso contrario deberá contarse a partir de un número establecido para cada grupo de trabajo (Ej. 10.000 en adelante), evitando duplicidad de código. El campo OBSERVACIONES, contendrá información que se considere importante sobre un predio, partición, fusión, etc.

**Agregar un campo con el nombre C\_SEG**, de tipo numérico de 10 dígitos, en el cual se registrara el código del segmento al cual pertenece el predio. (Tabla SEGMENTOS)

**Agregar dos campo con los nombre de:**

PI\_SEG y PF\_SEG, de tipo texto de 5 caracteres, donde deberá anotarse el número de puerta de inicio y fin del segmento (Dato de los formularios).

### Tabla EQUIPAMIENTO

Los campos resaltados son los que deben existir indefectiblemente, los demas pueden ser *apagados para no tener una tabla muy grande.*

equipamiento	OBJECTID	MANZ	C_MANZ	C_PREDIO	TIPO_EQUIP	NOM_EQUIPA	COD_EQUIP
	1	0170	01701131	10	Hotel	La Hosteria	
	2	0010	00101127	11	Policia	Carcel Mocovi	
	3	0011	00111142	12	Policia	Puesto Policial	
	4	0080	0080916	13	Fabrica	Planta de Tratamiento de Alimentos	
	5	0080	0080916	14	Fabrica	Planta de Alimentos Balanceados	
	6	0290	02901113	15	Unidad educativa	Esc. Magdalena	
	7	0290	02901113	16	Pileta Publica		

El código C\_PREDIO, es de tipo numérico de 10 dígitos y tiene la finalidad de hacer la relación de pertenencia, del equipamiento al predio donde está ubicado.

### Tabla OTROS

Los campos resaltados son los que deben existir indefectiblemente, los demas pueden ser *apagados para no tener una tabla muy grande.*

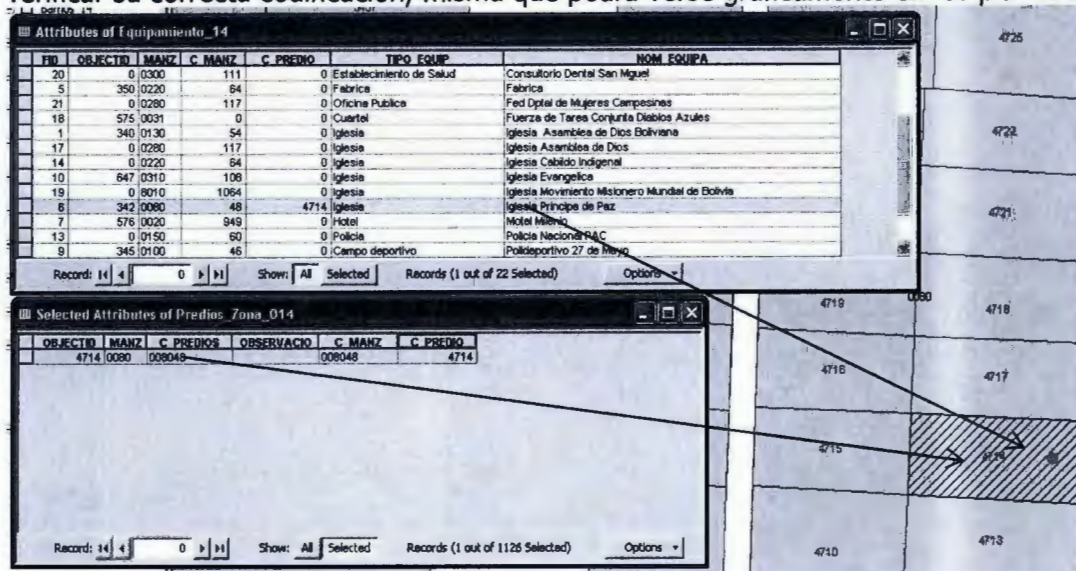
otros	OBJECTID	C MANZ	C PREDIO	NOM PUNTO	CIU
	1	50368	24	Garaje	001
	2	310373	25	Deposito Kivon	001
	3	270356	26	Dep. Chopicentro Fabiola	001

El código C\_PREDIO, es de tipo numérico de 10 dígitos y tiene la finalidad de hacer la relación de pertenencia, de cualquier otro elemento encontrado en el predio que no esté clasificado según su tipo.



## SUPERVISIÓN

Con fines de supervisión, se podrán relacionar las tablas que se consideren necesarias para verificar su correcta codificación, misma que podrá verse gráficamente en los planos o mapas.



FID	OBJETO	MANZ	C MANZ	C_PREDIO	TIPO EQUIP	NOM EQUIPA
20	0	0300	111	0	Establecimiento de Salud	Consultorio Dental San Miguel
5	350	0220	84	0	Fabrica	Fabrica
21	0	0280	117	0	Oficina Publica	Fed Dptal de Mujeres Campesinas
18	575	0031	0	0	Cuartel	Fuerza de Tarea Conjunta Diablos Azules
1	340	0130	54	0	Iglesia	Iglesia Asamblea de Dios Boliviana
17	0	0280	117	0	Iglesia	Iglesia Asamblea de Dios
14	0	0220	84	0	Iglesia	Iglesia Cabildo Indigenal
10	647	0310	108	0	Iglesia	Iglesia Evangelica
19	0	8010	1064	0	Iglesia	Iglesia Movimiento Misionero Mundial de Bolivia
6	342	0080	48	4714	Iglesia	Iglesia Principe de Paz
7	576	0020	949	0	Hotel	Motel Miraflores
13	0	0150	60	0	Policia	Policia Nacional P.A.C
9	345	0100	46	0	Campo deportivo	Polideportivo 27 de Mayo

OBJETO	MANZ	C_PREDIO	OBSERVACION	C MANZ	C_PREDIO
4714	0080	008048		008048	4714

## Tomar muy en cuenta:

Los campos tipo texto si permiten anotar los cero a la izquierda, mientras los de tipo numérico no. (Ej. 005123 no es igual que 5123)

## ESQUEMA DE RELACIONES ENTRE TABLAS

